

Courses garçons 2008

N°	Machine	Course 1					
		Ordre	Tours	Pénalité	Bonus points (1er,2ème,3ème)	Total provisoire	Classement provisoire
1	D'Joulia	A	18		10	136	1
2	Oesje	A	16		3	115	10
3	La Marsu	A	2	1 ⁽²⁾		0	19
4	Jumbo	A	10			70	16
5	Turbine	A	16			112	11
6	Titi et gros minet	A	18		7	133	2
7	Gargamel	A	0			0	20
8	Piet je koo	B	7			49	17
9	Tonton 4	B	15	1 ⁽²⁾		91	15
10	Caliméro	B	17		7	126	5
11	Cheery-moon 2	B	1	1 ⁽⁷⁾		-7	21
12	Yellow Devil	B	17		10	129	3
13	Casey-boys	B	17			119	8
14	Titeuf	B	17		3	122	7
15	Sonic	C	16			112	12
16	Cococinel	C	15			105	13
17	Ricardo	C	6	1 ⁽⁴⁾		28	18
18	Milou	C	15			105	14
19	Picsou	C	17	1 ⁽²⁾	7	112	6
20	Cheery-moon 1	C	16		3	115	9
21	Emi	C	17		10	129	4

Course 2					
Ordre	Tours	Pénalité	Bonus(1er,2ème,3ème)	Total provisoire	Classement provisoire
A	14			98	14
B	13			91	18
C	7			49	20
C	15		3	108	9
C	14			98	15
A	16		7	119	4
C	0			0	21
C	15		7	112	8
C	12			84	19
A	16			112	7
C	16		10	122	1
A	16		10	122	2
B	16		10	122	3
A	15			105	44
B	14			98	16
B	15		3	108	10
C	15			105	12
B	16		7	119	5
A	14			98	17
B	15			105	13
A	16		3	115	6

Course 3					
Ordre	Tours	Pénalité	Bonus(1er,2ème,3ème)	Total provisoire	Classement provisoire
A	14			98	
A	12			84	
B	0			0	
A	15		3	108	
A	1			7	
B	12			84	
B	0			0	
A	14			98	
B	0			0	
B	15		7	112	
B	15		3	108	
B	14			98	
B	15		10	115	
A	15		7	112	
A	16		10	122	
A	11			77	
B	12			84	
B	14			98	
A	11	1 ⁽⁷⁾		63	
B	10			70	
B	14			98	

Finale					
Ordre	Tours	Pénalité	Bonus(1er,2ème,3ème)	Total général	Classement général
				332	7
				290	10
				49	20
				286	13
				217	17
				336	6
				0	21
				259	15
				175	19
				350	2
				223	16
				349	3
				356	1
				339	5
				332	7
				290	10
				217	17
				322	9
				273	14
				290	10
				342	4

* pour les pénalités, le type de pénalité est entre parenthèse.
voir feuille description des pénalités pour savoir la signification.

Pénalités.

Type	<u>Interdictions et infractions</u>	<u>Pénalités</u>
1	Machine retournée toute seule plus de 2 fois	2 tour
2	Poussette par l'arrière pour doubler	2 tours
3	Non-respect des drapeaux et/ou injonctions des commissaires. - jaune: ralentir et interdiction de doubler - rouge: arrêt de la course immédiatement (pénalité pour les machines qui continuent d'avancer !) - bleu: laisser passer la machine qui vous suit - noir: mise hors-course immédiate. - damier noir et blanc: fin de la course	2 tours
4	Mécanicien ou véhicule pénétrant sur le circuit	2 tours
5	Essai de machine dans les stands ou déplacement d'une machine par une autre personne que le pilote	2 tours
6	Départ volé	2 tours
7	Pilote qui se décasque, qui se désangle ou qui quitte sa machine pendant la course	2 tours
8	Comportement dangereux ou anti-sportif	3 tours et/ou exclusion définitive du pilote
9	Ivresse au volant (ou prise de stupéfiants)	Exclusion définitive du pilote
10	Rouler au-delà des limites du circuit (butte de terre)	Exclusion définitive du pilote
11	Menace, injure ou violence envers les commissaires	Exclusion définitive du pilote et/ou de l'équipe
12	Propreté du stand en fin de journée	Sanction financière